|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Belajar menggunakan Github | 85 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat akun dan login Github

2. Membuat repositori publik dan privat

3. Upload File menggunakan github

4. Menggunakan gitkraken sebagai pengganti github desktop untuk mengatur repositori github, mengupload file, dan mendownload repositori

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Membuat website restoran dengan Codeigniter 4 | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Menginstall codeigniter 4
2. Membuat controller untuk memproses data dari model ke view, view untuk mengatur tampilan ke pengguna, dan model untuk menghubungkan dan mengelola database
3. Mengatur routes dan group routes untuk memetakan URL
4. Insert, update, delete data, dan upload gambar serta mengirimnya ke view
5. Membuat session dan destroy session untuk menyimpan dan menghapus informasi
6. Menggunakan session flashdata untuk menampilkan pesan
7. Penggunaan form validation untuk memvalidasi form yang akan dikirm
8. Menggunakan bootsrap ke dalam project restoran codeigniter 4
9. Menggunakan pagination untuk mengatur data yang ditampilkan
10. Menggunakan view cell untuk memilih data yang sudah tersedia
11. Menggunakan query builder untuk mengambil data dari database menggunakan perintah sql
12. Menggunakan filter untuk memberikan hak akses pada URI dengan memasukan syarat tertentu yaitu harus login terlebih dahulu.

**Saya Belum Mengerti**

1. Membuat cart pada codeigniter 4 tanpa menggunakan library tambahan

2.

3.

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Pemrograman Web Javascript Penulisan Coding | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat alert javascript
2. Membuat code javascript internal yaitu code yang langsung ditulis di halaman index
3. Membuat code javascript external yaitu code ditulis di file javascript

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Pemrograman Web Javascript Variabel dan konstanta | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat variabel
2. Membuat konstanta
3. Menampilkan variabel dan constanta di console menggunakan perintah console.log

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Pemrograman Web Javascript Tipe Data | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat variabel dengan tipe data number
2. Membuat variabel dengan tipe data string
3. Membuat variabel dengan tipe data boolean
4. Membuat variabel dengan tipe data null
5. Membuat variabel dengan tipe data undefined atau belum diisi
6. Menggunakan double quotes, single quotes, dan backtics quotes pada tipe data string. Pada backtics quotes, bisa langsung memanggil variabel dengan tanda $ dan variabelnya di dalam tanda { }

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Pemrograman Web Javascript Operator Matematika | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat operator unary yaitu jenis operasi yang hanya memiliki satu operand
2. Membuat operator matematika yaitu penambahan, pengurangan, perkalian dan pembagian, modulo atau sisa hasil pembagian, dan perpangkatan.
3. Membuat operasi concat yaitu ketika ada string ditambah dengan string. Lalu apabila terdapat angka dan ditambah dengan string atau sebaliknya maka bilangan tersebut akan dikonversikan menjadi string
4. Operasi increment dan decrement. Pada operasi increment yaitu menambah 1 pada nilai variabel sedangkan decrement yaitu mengurangi 1 pada nilai variabel

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Pemrograman Web Javascript Operator Logika | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat operantor OR dengan tanda “ | |” yaitu bernilai true jika salah satu true
2. Membuat operantor AND dengan tanda “ && ” yaitu bernilai false jika salah satu false
3. Membuat operator perbandingan lebih kecil, lebih besar, sama dengan, lebih kecil sama dengan dan lebih besar sama dengan. Untuk sama dengan terdapat dua tipe yaitu sama dengan dengan tanda “ == ” hanya membandingkan nilainya saja tetapi sama dengan dengan tanda “ === ” membandingkan tipe data dan nilainya.

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Pemrograman Web Javascript Percabangan IF | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat percabangan IF dan Else
2. Membuat percabangan IF ELSE di dalam percabangan IF ELSE

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Pemrograman Web Javascript Selector Switch Case | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat selector switch dengan nilai yang diuji berupa number
2. Membuat selector switch dengan nilai yang diuji berupa string

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Pemrograman Web Javascript Pengulangan Looping | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat pengulangan menggunakan while
2. Membuat pengulangan menggunakan do...while
3. Membuat pengulangan menggunakan for

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.